OpenMP to hStreams: A Compiler Framework for Automatic

Translation and Optimization

一、基本流程

1、代码分析：遍历代码的AST树，找到需要在加速器端执行的循环位置，确定hstreams API插入位置，确定kernel参数信息，确定需要创建及传输的memory buffer信息，确定#partitions和#tasks。

1. 定位到#pragma omp parallel for修饰的循环。
2. 分析循环的for语句，确定循环变量的初始化语句和结束判断语句，并推断出循环变量取值范围及循环的迭代次数。
3. 找出所有在循环中使用、在循环外声明且没有在循环中进行初始化的变量。对这些变量根据是否是指针类型进行分类，作为kernel函数的参数。对于那些在循环中进行了初始化的变量，作为kernel的局部变量，需要在kernel中为这些变量加入声明语句。
4. 识别出kernel中的所有访存操作，记录访存操作的数组名、index表达式、读/写内存操作。
5. 根据kernel中对数组的访问（读/写），判断是否需要将数组从host传到device，或从device传到host。
6. 根据数组的index表达式，判断数组能否进行分块传输。
7. 根据malloc函数或者数组的index取值范围，推断数组规模。数组可能被访问多次，存在多个index表达式，需要推断出这些index的取值范围并进行比较。
8. 根据kernel循环中指令数量、可以分块传输的数组个数等，判断是否需要将该kernel放在加速器上执行。
9. 如果需要加速，则将分析结果保存到WriteInFile类中，并调用相关函数生成host文件和kernel文件。

2、host文件生成：根据代码分析结果，读取源文件生成host文件。

1. 插入hStreams头文件包含语句。
2. 插入hStreams初始化代码。
3. 插入memory buffer创建语句，需要代码分析过程提供buffer变量名、类型、大小等信息。
4. 将不能分块传输的buffer先传到device上。
5. 创建子任务循环。需要确定子任务数量。
6. 在循环中加入buffer传输语句和kernel执行语句，并设置kernel参数。
7. 插入数据回传语句及同步语句。
8. 插入hStreams结束代码。
9. Kernel文件生成：根据代码分析结果，读取源代码生成kernel文件。
10. 插入hStreams头文件包含语句。
11. 创建kernel函数。需要代码分析过程提供kernel所有参数信息。
12. 在kernel函数中首先加入参数的类型转换语句。
13. 修改kernel循环的循环变量初始值和终值，使循环的迭代次数等于子任务的规模。

二、优化技术

1、优化重复数据传输。

以表1中的代码为例，在原代码中每个子任务之间的数据传输存在重复的数据，重复传输的数据量大小为2\*kernelN。优化后通过使用event保证子任务之间数据传输的顺序，可以避免传输重复数据。

表1：重复数据传输代码示例

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19 | for(int i=0;i<dataN; ){  xheader = i;  xtail = xheader +task;  eheader = xheader - kernelN;  etail = xtail + kernelN;  hStreams\_app\_xfer\_memory(  &h\_Data[eheader],  &h\_Data[eheader],  (etail-eheader) \* sizeof(float),  stream, HSTR\_SRC\_TO\_SINK,  NULL);  …………  stream = (stream+1)%MAXLOGSTR;  i = xtail;  } | for(int i=0;i<dataN; ){  xheader = i;  xtail = xheader +task;  eheader = xheader + kernelN;  etail = xtail + kernelN;  hStreams\_EventStreamWait(  stream, 1, &eventCpy[counter-1],  0, NULL, NULL);  hStreams\_app\_xfer\_memory(  &h\_Data[eheader],  &h\_Data[eheader],  (etail-eheader) \* sizeof(float),  stream, HSTR\_SRC\_TO\_SINK,  &eventCpy[counter]);  …………  stream = (stream+1)%MAXLOGSTR;  i = xtail;  counter++;  } |
|  | 原代码 | 优化后代码 |

对fwt程序进行优化后，相对单流的加速比从1.14提升到1.46。

2、优化内存访问。

以表2中的代码为例，由于任务划分只能划分最外层循环，优化前的代码中A、B数组不能分块传输，优化后可以将A数据分块传输，而且还提高了数据访问的局部性。

表2：内存访问优化代码示例

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15 | #pragma omp parallel for collapse (2)  for (int mm = 0; mm < m; ++mm) {  for (int nn = 0; nn < n; ++nn) {  float c = 0.0f;  for (int i = 0; i < k; ++i) {  float a = A[mm + i \* lda];  float b = B[nn + i \* ldb];  c += a \* b;  }  C[mm+nn\*ldc] = C[mm+nn\*ldc] \*  beta + alpha \* c;  }  } | A = AT;  B = BT;  #pragma omp parallel for collapse (2)  for (int mm = 0; mm < m; ++mm) {  for (int nn = 0; nn < n; ++nn) {  float c = 0.0f;  for (int i = 0; i < k; ++i) {  float a = A[i + mm \* lda];  float b = B[i + nn \* ldb];  c += a \* b;  }  C[mm+nn\*ldc] = C[mm+nn\*ldc] \*  beta + alpha \* c;  }  } |
|  | 原代码 | 优化后代码 |

1. 待解决的问题
2. 对于间接索引的数组，无法推断出数组规模。例如下面代码中的数组h\_indices，其索引变量与h\_ptr数组中的值相关，从而无法推断出h\_indices索引变量的取值范围。

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8 | for(k=0;k<bound;k++ ) {  int j = h\_ptr[k] + i;  int in = h\_indices[j];  float d = h\_data[j];  float t = h\_x\_vector[in];  sum += d\*t;  } |

1. 对于不同子任务之间数组访问存在overlap的情况，目前还不能推断出overlap的规模。例如下面代码，在最外层循环的不同迭代之间，对数组A0的访问存在overlap，在子任务执行前还需要将overlap的数据传到device端。

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18 | for(i=1;i<nx-1;i++)  {  int j,k;  for(j=1;j<ny-1;j++)  {  for(k=1;k<nz-1;k++)  {  Anext[Index3D (nx, ny, i, j, k)] =  (A0[Index3D (nx, ny, i, j, k + 1)] +  A0[Index3D (nx, ny, i, j, k - 1)] +  A0[Index3D (nx, ny, i, j + 1, k)] +  A0[Index3D (nx, ny, i, j - 1, k)] +  A0[Index3D (nx, ny, i + 1, j, k)] +  A0[Index3D (nx, ny, i - 1, j, k)])\*c1  - A0[Index3D (nx, ny, i, j, k)]\*c0;  }  }  } |

1. 在目前的实现中，只要kernel对数组进行了读操作，就需要将数组从host传到device。但是在kernel循环中，可能会对数组进行初始化，然后再对数组进行读写操作。对于这种情况，不需要将数组从host传到device。例如下面代码中的数组sum。

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10 | for (r = start\_index; r < end\_index; r++)  for (q = 0; q < \_PB\_NQ; q++) {  for (p = 0; p < \_PB\_NP; p++) {  sum[p] = SCALAR\_VAL(0.0);  for (s = 0; s < \_PB\_NP; s++)  sum[p] += A[r][q][s] \* C4[s][p];  }  for (p = 0; p < \_PB\_NP; p++)  A[r][q][p] = sum[p];  } |

1. 分析host端读取kernel中进行了写入操作的数组位置，将hStreams同步操作语句插入到该语句之前，从而减少同步时间。而如果host端后续没有对该数组的读取操作，则不需要将该数组从device传到host。由于涉及到对kernel循环外面的代码分析，目前尚未实现。
2. 其余创新点
   1. 使用回归方法/多标签方法，性能72-79%。
   2. 在task划分时，进行load balance优化，保证每个子任务的计算量很接近。Spmv程序。更高级的load balance是保证每个硬件线程的计算量很接近！待测试
   3. 对加速比超过2的程序进行了性能分析。Kernel性能的减少有两种可能，一是omp处于内层循环，二是减少降低首次迭代开销（首次迭代开销是其余迭代开销的3-几十倍）。B/p>1的意义是隐藏数据传输时间。各硬件线程上的负载平衡影响b和p的选择。分析两个程序的最优b、p的取值？
   4. 更新特征值，使用omp循环的迭代次数，最大子任务数？
3. 代码分析

涉及到的数据结构：struct var\_data,

涉及到的类：CommonOptionsParser, ClangTool, MyASTVisitor, MyASTConsumer, MyFrontendAction

CommonOptionsParser：Clang tools常用选项的parser，可以解析出头文件路径、源代码文件、编译选项等。

ClangTool：管理源代码文件列表，为每个源文件分别调用FrontendAction。

MyFrontendAction：提供创建ASTConsumer类实例的函数。提供文件处理前/后的回调函数。

MyASTConsumer：提供处理clang pase源代码后生成的AST 树中的最高层声明语句的函数HandleTopLevelDecl，在该函数中对每个TopLevelDecl调用ASTVisitor对象的TraverseDecl函数进行访问。

MyASTVisitor：对整个AST树进行深度优先遍历，并访问每个结点。

MyASTVisitor类的成员函数：

find\_usage(Expr \*, ValueDecl \*): 如果表达式中使用了该变量，则返回True，否则返回False。

analysis\_declref(DeclRefExpr \*, string &, string &)：评估DeclRefExpr所表示变量的值范围，最大值最小值以字符串形式表示。返回值为3,将数组索引中的所有变量的评估值设为3,用来进行比较索引值大小，从而对数组最大访问范围进行推断。

analysis\_paren(Expr\*, string&, string&):处理括号表达式，因为括号可能会存在嵌套，所以需要递归处理。评估括号内表达式的值范围，最大最小值以字符串形式表示，返回括号内表达式的评估值。

analysis\_bin\_op(BinaryOperator \*, string& string&):评估二元操作表达式值范围，最大最小值以字符串形式表示，返回该表达式的评估值。

analysis\_index(Expr\*, string&, string&):评估表达式的取值范围，最大最小值以字符串形式表示，返回该表达式的评估值。

evalue\_index(Expr\*, struct var\_data \*):评估索引表达式的取值范围及评估值并保存在var\_data中。struct var\_data是数组变量，expr是数组的索引表达式。因此数组变量可能被访问多次，存在多个索引表达式，因此会比较当前索引表达式的评估值与var\_data中保存的之前索引表达式的评估值，如果大于value\_max，则更新var\_data的max\_value\_str（最大取值范围）和value\_max（最大评估值）。如果小于value\_min，则更新var\_data的min\_value\_str（最小取值范围）和value\_min（最小评估值）。

analysis\_array(ArraySubscriptExpr\*, string&, vector<Expr\*>&): 函数提取表达式中数组变量名(字符串形式)，及索引表达式(Expr\*的向量)。ArraySubscriptExpr是数据访问表达式，如A[1][2]。在AST中多维数组表示为嵌套的ArraySubscriptExpr，因此函数进行了递归调用。

check\_mem\_access(BinaryOperator\*,string&,vector<Expr\*>&,string&,vector<Expr\*>&):检查二元操作表达式是否有访存操作。返回0表示是赋值操作，1表示其他，2表示\*=/+=等复合赋值操作。如果右值表达式是数组访问，则提取出数组名及索引变量；如果是非指针类型的变量，则记录变量名；如果是访存操作，同样提取出数组名及索引变量。左值表达式进行相同处理。

get\_str(Stmt \*):返回语句的字符串形式。主要用于在评估表达式取值范围时使用，对于有的表达式目前没有进行解析，则会用该表达式的字符串形式表示其最大最小取值范围。

query\_var(string, struct var\_data \*\*):查询变量的作用域，并通过参数返回变量的var\_data指针。返回0表示变量是在kernel内部定义的，返回1表示变量是在kernel外部定义。MyASTVisitor类维护了一个vector<struct Scope\_dat>对象，记录了每个作用域中定义的变量。本函数通过该对象查询变量的作用域。

Insert\_var\_data(VarDecl \*, struct Scope\_data&):为声明的变量创建var\_data对象，并保存到当前作用域Scope\_data对象中。如果当前作用域中没有该变量的记录，则会创建var\_data对象，并初始化var\_data对象，包括记录变量名，变量的声明语句，变量类型。如果变量是指针类型，还会记录变量所指向元素的类型大小。

clean\_kernel\_info():初始化类的struct Kernel\_Info对象。为多kernel程序做准备。类的struct Kernel\_Info对象仅仅是在对kernel信息进行分析时临时保存信息用，分析完毕后会将kernel信息保存到类的vector<struct Kernel\_Info>对象中，此时需要初始化临时保存kernel信息的对象。

MyASTVisitor(vector<struct Kernel\_Info>&, vector<struct Scope\_data>&):MyASTVisitor类的构造函数。初始化process\_state为0,表示目前处理的代码是非kernel代码。

Initialize(ASTContext&):初始化类成员变量Ctx指向传入的ASTContext对象，初始化化SourceManager \*对象SM指向ASTContext的源代码管理器。

dataTraverseStmtPre(Stmt \*):在访问Stmt对象前，本函数会被调用。本函数对作用域对象进行维护。遇到新的作用域，如For语句、括号等，创建新的作用域对象，并在作用域对象中记录Stmt类型。当遇到括号类型时，如果当前作用域中有函数的声明，则认为正进入函数体中，记录函数体第一行和最后一行的行号作为hstream初始化及清扫代码的插入位置，并将函数参数变量加入到作用域中。另外如果进入到OMPParallelForDirective指导的循环中，则将process\_state置为1表明进入到kernel代码（这里将每个omp for循环视为一个kernel候选）。

dataTraverseStmtPost(Stmt\*):在访问Stmt对象后，会调用本函数。首先将当前作用域从栈中弹出。如果退出的是omp for循环，则视为该kernel到此结束，开始分析kernel中访问的所有数组变量，并为其创建mem\_xfer对象记录数组大小、类型、创建buffer的位置、传输代码的位置、传输方向等信息。然后将kernel\_info对象压入到栈中，清空kernel\_info对象，将process\_state置为2,表明位于kernel代码后（预留为优化用）。

VisitStmt(Stmt\*):访问Stmt对象时调用。

1. 生成代码模板